**Team01 Daily Scrum Toplantı Notları**

**17.04.22**

**Ekipten iki kişinin katılımıyla tanışma toplantısı yapıldı.**

**Slack kanalından tüm takımla iletişime geçilip Telegram grubu kuruldu.**

**20.04.22**

**İkinci toplantı yapıldı.**

**Ekip oyun fikirleri üzerine beyin fırtınası yaptı ve farklı oyun fikirleri üzerine konuşuldu.**

**25.04.22**

**Ekip rollerine karar verildi.**

**Program kurulumları ve bootcamp süreci hakkında bilgi paylaşımı yapıldı.**

**26.04.22**

**İlk Scrum toplantısı yapıldı.**

**Githup hesabı oluşturuldu ve README product owner tarafından yazıldı.**

**Oyun fikri tartışıldı, Özgen’in müzikli bilgi yarışması konsepti onayladı.**

**27.04.22**

**Trello ve görev kartları oluşturuldu. Product owner ürün bagckloglarını oluşturdu.**

**Abdulkadir müzikler için API ve telif araştırmalarına başladı.**

**28.04.22**

**Proje yönetimi asistanı ile iletişime geçildi.**

**Yağmur ürün görsel tasarımı üzerine çalışmaya başladı, fikirler tartışılmaya başlandı.**

**Hüseyin internetten çekilen müziğin Unity’de oynatılması üzerine çalışmaya başladı.**

**29.04.22**

**Abdulkadir ve Hüseyin müzikler için API ve Unity’de çalıştırma denemelerine devam ediyor.**

**Özgen gameplay için Unity çalışmalarına devam ediyor.**

**Çiğdem proje yönetimi için burndown chart araştırmalarına başladı.**

**Yağmur dünya tasarımlarına devam ediyor.**

**30.04.22**

**Özgen Unity geliştirme çalışmalarına devam ediyor.**

**01.05.22**

**Çiğdem Burndown Chart’ı oluşturdu, oyunun yol haritası için sunum dokümanını oluşturmaya başladı.**

**Toplantı herkesin ortak kararı ile ertelendi.**

**03.05.22**

**Yol haritası sunumu tamamlandı.**

**04.05.22**

**Toplantı ortak karar ile ertelendi.**

**05.05.22**

**Oyun piyasası ve sektör üzerine sohbet edildi :D**

**Sunu ve trellodan backlogların üzerinden geçildi.**

**Araştırma sonuçları üzerine konuşuldu. Oyunun teoride belirsiz kalan bölümleri netleştirildi.**

**06.05.22**

**Unityde ortak çalışma sistemi üzerine konuşulup branchler açıldı.**

**Örnek assetler paylaşıldı.**

**07.05.22**

**Lisanslarla ilgili proje yönetim asistanı ve ekiple görüşüldü.**

**Toplantı yapıldı ve toplantıda alternatif yöntemler tartışıldı.**

**08.05.22**

**Retrospektif toplantısı planlandı.**

**Özgen oyunun puanlama sistemini planladı.**

**Çiğdem Daily Scrum Belgesini toparladı.**

**09.05.22**

**Dünya prototiplendi ve lokasyonlar için child obje ataması yapıldı. Genel anlamda menu canvas itemleri yerleştirildi.**